

JOIN GAME
INSERT COIN



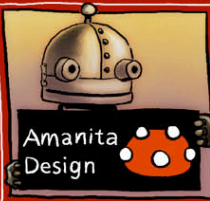
-14 hp

PRESS **A** TO ATTACK

```
IF (GAME_INTEREST==TRUE) {
  IF ((LEARN_FROM_DICE== TRUE) OR
      (LEARN_FROM_AMANITA_DESIGN==TRUE) OR
      (FUN_CREATING_GAME_PROTOTYPES==TRUE) OR
      (LEARN_ABOUT_GAME_STARTUPS==TRUE) OR
      (NETWORK_WITH_GAME_PEOPLE==TRUE)) {
    REGISTER_FOR_JOINGAME_WORKSHOP_VIII;
  } ELSE {
    RECONSIDER;
  }
}
```

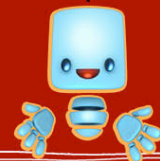
JOIN GAME 8 WORKSHOP

SPILLPROSJEKTER I TIDLIG
FASE OG I PERSPEKTIV.
GJESTER INKLUDERER:



16. APRIL 2010
KL. 09:00 - 16:00
B.I. KRISTIANSAND

GRATIS
PÅMELDING!



www.joingame.org

poster drawn by 表 www.cartoonarchy.blogspot.com

JoinGame Workshop VIII "Spill i startfasen og i perspektiv"

Fredag 16.april arrangerer JoinGame workshop VIII på BI i Kristiansand (Kjøita 21). Workshopen har to hovedtema:

- Spillprosjekter/spillfirma i tidligfase: Her vil vi bla. få presentasjoner fra Web & Circus, FatCow Games, PhiduLabs, og Bjarne Rene som har flyttet tilbake til Norge (tidligere EA DICE).
- Spillprosjekter i etterpåklokskapnes lys: "**About Machinarium**" (Amanita Design), "**Lessons learned from Battlefield Bad Company 2**" (EA DICE), og "Post Mortem: Manager League" (Fifth Seasons).

I tillegg skal Petter Sundnes fra MentalFish lage en spillprototype on-the-fly sammen med tilhørerne.

Workshopen er gratis, men vi ønsker at du registrerer deg på nettsiden workshop.joingame.org i løpet av torsdag 25.mars slik at vi får en oversikt over hvor mange som kommer og hvor mye mat som skal bestilles. Merk av på registreringskjemaet om du foretrekker *fisk, kjøtt, vegetar* eller *ikke vil ha middag* (middag ca. 16:00 til 18:00).

For mer informasjon, mer detaljert program og registrering, se workshop.joingame.org

Velkommen!

Vennlig hilsen,

Alf Inge Wang, leder i JoinGame

