



Velkommen til JoinGame Workshop 5!

torsdag 5. februar, UiO

fredag 6. februar, NITH



- Prosjektets hovedmål:
 - ”Tilby en ***møteplass*** for bruk og utvikling av dataspill for å ***styrke forskning og innovasjon*** innen dataspill i Norge”



JoinGame

Status per 4. februar 2009

- Over 225 medlemmer som har registrert seg på websidene til JoinGame (190 pr. 24.10.2008).
- Disse medlemmene representerer 108 institusjoner:
 - 61 bedrifter
 - 10 internasjonale institusjoner/bedrifter
 - 5 mediebedrifter
 - 9 offentlige institusjoner
 - 19 universitet/høgskoler/forskningsinstitusjoner
 - 4 øvrige organisasjoner



- Finansiering:
 - Norges forskningsråd støtter prosjektet med til sammen 1,600,000 i 2009-2010:
 - Penger til workshops, aktiviteter, drift, etc.
 - 70% stilling til administrasjon



- Organisering:
 - Styringsgruppe
 - Leder av styringsgruppen
 - Daglig leder
 - Medlemmer
 - Andre interessenter



- Leder av styringsgruppen
 - Oppgave: Ha det administrative ansvaret for prosjektet
 - Hvem: Alf Inge Wang, NTNU



- Daglig ledere
 - Oppgave: Koordinere nettverket, ta seg av det administrative og praktiske rundt gjennomføring av nettverkets aktiviteter.
 - Hvem: Kristine Ask, Sara Brinch og Alf Inge Wang (alle NTNU).
 - Daglig ledere er betalt av JoinGame (til sammen fyller de en 70% stilling).



- Styringsgruppe

- Oppgave: Følge opp nettverket i forhold til nettverkets mål og administrere den økonomiske gjennomføringen av prosjektet.
- Hvem: Birger Bekkevold, Sara Brinch (NTNU), Tone Vold (HiHM), Harald Øverby (NTNU), Knut-Olav Fjell (StatoilHydro), Alf Inge Wang (NTNU).
- I tillegg er Kristine Ask (daglig leder) med i styringsgruppen som sekretær (ikke stemmerett).



- Medlemmer

- Oppgave: Bidra faglig på workshops, være aktiv på å bygge nettverk, støtte JoinGame prosjektet.
- Hvem: Alle institusjoner som jobber med forskning på eller utvikling av dataspill eller har aktiviteter relatert til dataspill.
- Fordeler: Får tilgang til intranett (Wiki) med oversikt over andre partnere, dokumenter, presentasjoner (osv).
- Hvordan: Registrere seg på websiden www.joingame.org
- Kostnad: Nettverket er gratis.



- Andre interessenter
 - Hvem: Gjester og andre blir invitert til eller ønsker å være å være med på workshops.
 - Begrensninger: Ingen. JoinGame-arrangementer er åpne for alle.



Aktiviteter drevet av styringsgruppen

- Oppdatering av www.joingame.org
- Workshops:
 - Faglig påfyll, presentasjon av medlemmer eller andre
- Profilere aktivitet på dataspill til presse:
 - Ulike innslag i diverse aviser
 - Fjernsyns- og radioreportasjer fra workshops.



www.joingame.org (internett/wiki)

- Nyheter: Nyheter om fra medlemmer eller om JoinGame nettverket
- Workshops: Referat, presentasjoner, bilder, video osv. fra tidligere workshops, samt info om kommende samlinger.
- Medlemmer: Oversikt over institusjoner og personer
- Ressurser: Info om utdanning, forskning, utvikling, samt referater fra arrangementer



www.joingame.org (internett/wiki)

- Utlysninger: Finne partnere til prosjekter, behov for arbeidskraft, behov for oppdrag
- Administrativt: Diverse administrativ info
- Arrangementer: Oppslagstavle for spillarrangementer
- JoinGame i media: Medieomtale om medlemmer eller nettverket.



Joingame.org



Joingame

Fredag 6. februar

- 09:15 - 09:45 Presentasjon fra forskningsworkshop
- 09:45 - 10:10 "Design Challenges in Multiplayer Online Games" v/Ole Herbjørnsen, FunCom |
- 10:10 - 10:35 "Second Life og Virtuelle Verdener" v/Per Robert Fjelly, IBM

- 10:35 - 10:50 Kaffepause

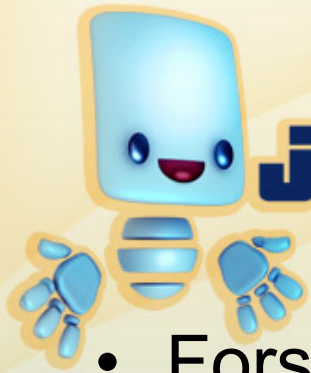
- 10:50 - 11:15 "Zoovolution - samarbeid på mange plattformer" v/Sven Myhre, Web&Circus
- 11:15 - 11:40 "Spillmodding" v/Håvard S. Skjærvik, spillmodding.no
- 11:40 - 12:05 "Prod-users" i flerbrukerspill: Hvordan forske på skapende brukere" v/Faltin Karlsen, UiO



- 13:15 - 14:15 Paneldebatt: "Myter og Realiteter. Dataspill i media, forskning og hverdag"
- 14:15 - 14:30 Kaffepause
- 14:30 - 15:00 Paneldebatt fortsetter
- 15:00 - 15:30 Avslutning med innspill fra salen
- 16:00 - 17:00 Middag på Oslo mekaniske verksted.



Oppsummering av forskningsworkshop



Joingame

Mulige prosjektforslag

- **Forskningsutfordring 1**
 - Serióse dataspill
 - Kobling av læring og spill, trening eller rehabilitering og spill, spill for nye grupper brukere (finnes de?)
- **Forskningsutfordring 2**
 - Dataspills påvirkningskraft
 - Spillsamfunnet – finnes det en etablert spillorientert samfunnsorientering?
 - Prosjekter på spillbruk og påvirkningskraft, også positivt orientert
 - Digital kompetanse gjennom spillbruk.
- **Forskningsutfordring 3**
 - Multiplattform dataspill
 - Utvikling av spillkonsepter og/eller spillteknologi som kjører sømløst på flere plattformer, for eksempel mobil og pc.



Styret i JoinGame vil gjerne ha informasjon om...

- Nye prosjekter etablert av medlemmer i JoinGame
- Nye samarbeid igjennom JoinGame
- Viktige forskningsutfordringer innen dataspill
- Tilbakemelding på programmet for workshop



Middag

- Sted: OsloMekaniskeVerksted,
- Tid: 16.00
- Mat: Tapas