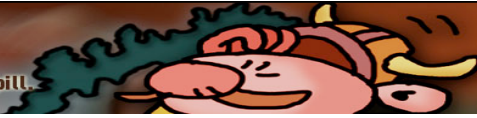


**JoinGame**

nasjonalt ressursnettverk på dataspill,  
finansiert av Norges forskningsråd.



## JoinGame Workshop 3.0

28. April 2008, Union Scene,  
Drammen

**JoinGame**

nasjonalt ressursnettverk på dataspill,  
finansiert av Norges forskningsråd.



## Hoveddeler i programmet for dagen

- 09:30-10:45 JoinGame info + Ernest Adams
- 10:45-11:00 Kaffepause
- 11:00-12:10 Dataspillmeldingen /spill og bibliotek
- 12:15-13:15 Lunch
- 13:00-14:20 Seriøse dataspill (del 1)
- 14:20-14:40 Kaffepause
- 14:40-15:30 Seriøse dataspill (del 2)
- 15:30-16:10 Støtteordninger og avslutning
- 16:30-17:30 Middag

**JoinGame**

nasjonalt ressursnettverk på dataspill,  
finansiert av Norges forskningsråd.




## Litt om JoinGame...

**JoinGame**

nasjonalt ressursnettverk på dataspill,  
finansiert av Norges forskningsråd.



- Prosjektets hovedmål:
  - "Tilby en **møteplass** for bruk og utvikling av dataspill for å **styrke forskning og innovasjon** innen dataspill i Norge"



## Aktiviteter i JoinGame

- Workshops:
  - Faglig påfyll, presentasjon av medlemmer eller andre
- Profilere aktivitet på dataspill til presse:
  - Ulike innslag i diverse aviser
  - Deler JoinGame workshop 2.0 ble sendt på Schrödinger katt på NRK TV



## [www.joingame.org](http://www.joingame.org) (intern nett/wiki)

- Nyheter: Nyheter om fra medlemmer eller om JoinGame nettverket
- Workshops: Referat, presentasjoner, bilder, video osv. fra tidligere workshops samt info om kommende workshops.
- Medlemmer: Oversikt over institusjoner og personer
- Ressurser: Info på utdanning, forskning, utvikling, samt referater fra arrangementer

## JoinGame

nasjonalt ressursnettverk på dataspill,  
finansiert av Norges forskningsråd.



[www.joingame.org](http://www.joingame.org) (intern nett/wiki)

- Utlysninger: Finne partnere til prosjekter, behov for arbeidskraft, behov for oppdrag
- Administrativt: Diverse administrativ info
- Arrangementer: Oppslagstavle for spillarrangementer
- JoinGame i media: Medieomtale om medlemmer eller nettverket.


## JoinGame

nasjonalt ressursnettverk på dataspill,  
finansiert av Norges forskningsråd.



Hvordan kan JoinGame være nyttig?

- Få faglig påfyll fra gjesteforelesninger
- Få oppdatering på hva som skjer på forskning og utvikling innen dataspill fra medlemmer
- Finne samarbeidspartnere igjennom å treffe ulike aktører innen dataspill
- Få oversikt over støtteordninger for utviklings- og forskningsprosjekter
- Styrke søknader til forsknings- og utviklingsprosjekter
- Profilere egne arrangementer og/eller egen aktivitet



## JoinGame

nasjonalt ressursnettverk på dataspill,  
finansiert av Norges forskningsråd.

- Finansiering:
  - Forskningsrådet støtter prosjektet med 400,000 det første året :
    - Penger til workshops, aktiviteter, drift, etc.
    - 20% stilling til administrasjon



## JoinGame

nasjonalt ressursnettverk på dataspill,  
finansiert av Norges forskningsråd.

- Videre finansiering:
  - Prosjektet skal evalueres basert på rapport innsendt 16.mai
  - Finansiering av 2 nye år hvis prosjektet får **grønt lys**
  - Evaluering basert på:
    - Resultater, forskningsutfordringer, prioriteringer iht. marked og samfunn

## JoinGame

nasjonalt ressursnettverk på dataspill,  
finansiert av Norges forskningsråd.




- Organisering:
  - Styringsgruppe
    - Leder av styringsgruppen
  - Daglig leder
  - Medlemmer
  - Andre interessenter

## JoinGame

nasjonalt ressursnettverk på dataspill,  
finansiert av Norges forskningsråd.




- Leder av styringsgruppen
  - Oppgave: Ha det administrative ansvaret for prosjektet
  - Hvem: Alf Inge Wang, NTNU




**JoinGame**  
nasjonalt ressursnettverk på dataspill.  
finansiert av Norges forskningsråd.

- Daglig leder(e)
  - Oppgave: Koordinere prosjektet, ta seg av det administrative og praktiske rundt gjennomføring av prosjektets aktiviteter.
  - Hvem: Jarmo Röksä og Alf Inge Wang (NTNU)
  - Daglig leder er betalt av JoinGame (20% stilling).




**JoinGame**  
nasjonalt ressursnettverk på dataspill.  
finansiert av Norges forskningsråd.

- Styringsgruppe
  - Oppgave: Følge opp prosjektet i forhold til prosjektets mål og administrere den økonomiske gjennomføringen.
  - Hvem: Tinka Town (Ravn Studio), Sara Brinch (NTNU), Tone Vold (HiHM), Harald Øverby (NTNU), Knut-Olav Fjell (StatoilHydro), Alf Inge Wang (NTNU).
  - I tillegg er dagligleder med i styringsgruppen som sekretær (ikke stemmerett)



**JoinGame**  
nasjonalt ressursnettverk på dataspill.  
finansiert av Norges forskningsråd.

- Medlemmer
  - Oppgave: Bidra faglig på workshops, være aktiv på å bygge nettverk, støtte JoinGame prosjektet.
  - Hvem: Alle institusjoner som jobber med forskning på eller utvikling av dataspill eller har aktiviteter relatert til dataspill.
  - Fordeler: Får tilgang til intranett (Wiki) med oversikt over andre partnere, dokumenter, presentasjoner (osv).
  - Hvordan: Registrere seg på websiden [www.joingame.org](http://www.joingame.org)
  - Kostnad: Nettverket er gratis.



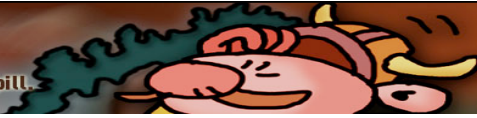
**JoinGame**  
nasjonalt ressursnettverk på dataspill.  
finansiert av Norges forskningsråd.

- Andre interessenter
  - Hvem: Gjester og andre blir invitert til eller ønsker å være å være med på workshops.
  - Begrensninger: JoinGame-arrangementer er åpne for alle.



## JoinGame

nasjonalt ressursnettverk på dataspill,  
finansiert av Norges forskningsråd.



### Status per 27.april 2008

- 135 medlemmer som har registrert deg på websidene til JoinGame.
- Disse medlemmer er fordelt på 71 institusjoner:
  - 41 bedrifter
  - 5 internasjonale institusjoner/bedrifter
  - 4 mediebedrifter
  - 6 offentlige institusjoner
  - 14 universitet/høgskoler/forskningsinstitusjoner
  - 2 øvrige organisasjoner

## JoinGame

nasjonalt ressursnettverk på dataspill,  
finansiert av Norges forskningsråd.

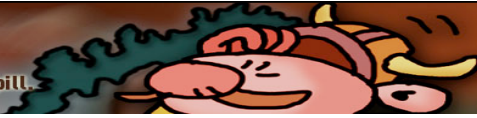


### Programmet før lunch

- 09:30-09:45 Presentasjon JoinGame, Alf Inge Wang
- 09:45-10:15 "The Future of Computer Entertainment", Ernest Adams
- 10:15-10:45 "Using Game Design to Teach Effectively", Ernest Adams
- 10:45-11:00 **Kaffepause** (15min)
- 11:00-11:20 "Spill og bibliotek", Sølvi Tellefsen, Biblioteket i Buskerud
- 11:20-11:50 Presentasjon spillmeldingen, Halvard Ingebrigtsen, Kultur- og kirkedept.
- 11:50-12:10 Diskusjon/innspill/spørsmål

## JoinGame

nasjonalt ressursnettverk på dataspill,  
finansiert av Norges forskningsråd.



### Hoveddeler i programmet for dagen

- 09:30-10:45 JoinGame info + Ernest Adams
- 10:45-11:00 Kaffepause
- 11:00-12:10 Dataspillmeldingen /spill og bibliotek
- 12:10-13:00 Lunch
- 13:00-14:20 Seriøse dataspill (del 1)
- 14:20-14:40 Kaffepause
- 14:40-15:30 Seriøse dataspill (del 2)
- 15:30-16:10 Støtteordninger og avslutning
- 16:30-17:30 Middag

## JoinGame

nasjonalt ressursnettverk på dataspill,  
finansiert av Norges forskningsråd.

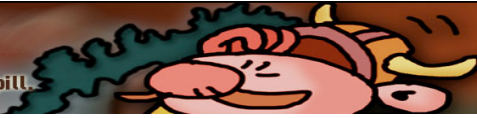


### Program fra lunch til kaffepause

- 13:15-13:45 Presentasjon og demo av World Beside, Morten Dæhlen, UiO
- 13:45-14:05 "Læringsspill for tekniske fag", Tor Ivar Eikaas, Cyberlab
- 14:10-14:40 "Digital Distribution - Games on Demand", Simon McCallum, ESP Group
- 14:40-14:55 Kaffepause (15min)

## JoinGame

nasjonalt ressursnettverk på dataspill,  
finansiert av Norges forskningsråd.



### Program fra kaffepause til middag

- 14:55-15:25 "Dataspill på kino, Alf Inge Wang (NTNU), Knut Eilif Husa (Tellu), Morten Versvik (Tellu)
- 15:25-15:45 Søknader/støtteordninger forskningsrådet, Jan Rasmus Sulebak
- 15:45-16:00 Framtiden til JoinGame (10min) Alf Inge Wang
- 16:30-17:30 Middag


## JoinGame

nasjonalt ressursnettverk på dataspill,  
finansiert av Norges forskningsråd.



### Framtiden til JoinGame

- JoinGame prosjektet skal evalueres 16.mai
- Prosjektet vil evalueres med fokus på:
  - Evnen til å generere forsknings-/utviklingsprosjekter
  - Definere nasjonale forskningsutfordringer innen temaene, med et internasjonalt perspektiv der det er relevant.
  - Profilere IKT-forskning, bidra til formidling av IKT-problemstillinger, forskningsresultater og innovasjon.
- I tillegg vil JoinGame evalueres ut ifra mål i prosjektet



**JoinGame**

nasjonalt ressursnettverk på dataspill.  
finansiert av Norges forskningsråd.

## Styret i JoinGame vil gjerne ha informasjon om...


- Ny prosjekter etablert av medlemmer i JoinGame
- Nye samarbeid igjennom JoinGame
- Viktige forskningsutfordringer innen dataspill
- Andre ting som har vært positivt med JoinGame...



**JoinGame**

nasjonalt ressursnettverk på dataspill.  
finansiert av Norges forskningsråd.

## Demo av Joingame.org



## JoinGame

nasjonalt ressursnettverk på dataspill,  
finansiert av Norges forskningsråd.

### Og til slutt...

- Styret i JoinGame vil ha innspill på:
  - Hva bør vi satse på for framtiden?
  - Forslag til tema for workshops
  - Forslag på gjesteforelesere
  - Forslag på aktiviteter i nettverket
  - Forslag til hvordan vi kan gjøre JoinGame bedre og mer nyttig for medlemmene



## JoinGame

nasjonalt ressursnettverk på dataspill,  
finansiert av Norges forskningsråd.

### Middag

- Sted: C'est la Vie (det er livet)
- Tid: 16:30
- Mat:
  - Forrett: Pestomarinerte skalldyr på salat med aioli og crostini
  - Hovedrett: Helstekt oksefilet på balsamicosjy, vårens utvalg av grønnsaker ovnstekte, amadinepoteter