



Velkommen til JoinGame Workshop VIII

Fredag 16. april 2010,
– BI Kristiansand –



Trådløst nettverk

- Trådløst nettverk er tilgjengelig:
 - nsm_student
- Pålogging på web:
 - Brukernavn: os_gjest
 - Passord: heinkela2



- Prosjektets hovedmål:
 - ”Tilby en *møteplass* for bruk og utvikling av dataspill for å *styrke forskning og innovasjon* innen dataspill i Norge”



Status per 15. april 2010

- Over 400 medlemmer som har registrert seg på websidene til JoinGame.
- Disse medlemmene representerer 160 institusjoner:
 - 86 bedrifter
 - 17 internasjonale institusjoner/bedrifter
 - 11 mediebedrifter
 - 18 offentlige institusjoner
 - 23 universitet/høgskoler/forskningsinstitusjoner
 - 5 øvrige organisasjoner



- Finansiering:
 - Norges forskningsråd støtter prosjektet med til sammen 1,600,000 i 2009-2010:
 - Penger til workshops, aktiviteter, drift, støtte til forskningsprosjektsøknader.
 - 70% stilling til administrasjon



- Organisering:
 - Styringsgruppe: (NTNU, UiB, Statoil, Techlife)
 - Leder av styringsgruppen, Alf Inge Wang
 - Daglig leder(e):
 - Sara Brinch, Maren Agdestein, Alf Inge Wang
 - Medlemmer
 - Andre interessenter



- Medlemmer

- Oppgave: Bidra faglig på workshops, være aktiv på å bygge nettverk, støtte JoinGame prosjektet.
- Hvem: Alle institusjoner som jobber med forskning på eller utvikling av dataspill eller har aktiviteter relatert til dataspill.
- Fordeler: Får tilgang til intranett (Wiki) med oversikt over andre partnere, dokumenter, presentasjoner (osv).
- Hvordan: Registrere seg på websiden www.joingame.org
- Kostnad: Nettverket er gratis.



Aktiviteter drevet av styringsgruppen

- Oppdatering av www.joingame.org
- Workshops:
 - Faglig påfyll, presentasjon av medlemmer eller andre
- Profilere aktivitet på dataspill til presse:
 - Ulike innslag i diverse aviser
 - Fjernsyns- og radioreportasjer fra workshops
- Være en støttefunksjon for søknader på forskningsprosjekter



www.joingame.org (intern
nett/wiki)

- Nyheter: Nyheter om fra medlemmer eller om JoinGame nettverket
- Workshops: Referat, presentasjoner, bilder, video osv. fra tidligere workshops, samt info om kommende samlinger.
- Medlemmer: Oversikt over institusjoner og personer
- Ressurser: Info om utdanning, forskning, utvikling, samt referater fra arrangementer



www.joingame.org (internett/wiki)

- Utlysninger: Finne partnere til prosjekter, behov for arbeidskraft, behov for oppdrag
- Administrativt: Diverse administrativ info
- Arrangementer: Oppslagstavle for spillarrangementer
- JoinGame i media: Medieomtale om medlemmer eller nettverket.



Joingame.org



Fredag 16. april 2010

- 09:40 "Velkommen til Workshop VIII", Alf Inge Wang
- 09:50 "Om Web & Circus", Ari Mathiesen
- 10:20 "Om FatCow Games", Amit Ginni Patpatia
- 10:50 PAUSE
- 11:10 "Om Phidu Labs", Oddbjørn Dugan
- 11:40 "Oppstart av spillutvikling i Norge", Bjarne Rene (vostopia.com)
- 12:10 Lunch v/Café Elvebredden (BI)



Fredag 16.april 2010

- 13:10 "Om Digiment Games", Eirik Moseng
- 13:40 "Lage en spillprototype on-the-fly", Petter Sundnes (MentalFish)
- 14:10 PAUSE
- 14:30 "Postmortem: Manager League", Per Bauman (Fifth Season)
- 15:00 "Om Eco Games", Rachel Berglund
- 15:30: "Oppsummering av workshop", Alf Inge Wang
- 16:00 Middag, v/Restaurant Sørlandet



Middag

- Sted: Restaurant Sørlandet, Hotell Sørlandet
- Tid: 16.00
- Mat: Entrecote med bakt potet, peppersaus og grønnsaker, evt. fisk/vegetarmåltid for de som velger det.