




## Velkommen til JoinGame Workshop VII

Tirsdag 19. oktober 2009,  
– Sjøfartsmuseet i Bergen –



- Prosjektets hovedmål:
  - "Tilby en **møteplass** for bruk og utvikling av dataspill for å **styrke forskning og innovasjon** innen dataspill i Norge"



**Joingame Status per 4. februar 2009**

- Over 340 medlemmer som har registrert seg på websidene til JoinGame (344 pr. 19.10.2009).
- Disse medlemmene representerer 137 institusjoner:
  - 77 bedrifter
  - 14 internasjonale institusjoner/bedrifter
  - 9 mediebedrifter
  - 12 offentlige institusjoner
  - 21 universitet/høgskoler/forskningsinstitusjoner
  - 4 øvrige organisasjoner



- **Finansiering:**
  - Norges forskningsråd støtter prosjektet med til sammen 1,600,000 i 2009-2010:
    - Penger til workshops, aktiviteter, drift, støtte til forskningsprosjektsøknader.
    - 70% stilling til administrasjon



- Organisering:
  - Styringsgruppe
    - Leder av styringsgruppen
  - Daglig leder
  - Medlemmer
  - Andre interessenter



- Leder av styringsgruppen
  - Oppgave: Ha det administrative ansvaret for prosjektet
  - Hvem: Alf Inge Wang, NTNU



- Daglig ledere
  - Oppgave: Koordinere nettverket, ta seg av det administrative og praktiske rundt gjennomføring av nettverkets aktiviteter.
  - Hvem: Maren Agdestein, Sara Brinch og Alf Inge Wang (to sistnevnte NTNU).
  - Daglig ledere er betalt av JoinGame (til sammen fyller de en 70% stilling).



#### Forskningssøknadsassistanse

- Oppgaver: JoinGame har opprettet en støttefunksjon for forskningssøknader som er en midlertidig stilling fram til og med 31.november.
- Hvem: Margrethe Vaage, NTNU, [margrethe.vaage@ntnu.no](mailto:margrethe.vaage@ntnu.no)



- Styringsgruppe

- Oppgave: Følge opp nettverket i forhold til nettverkets mål og administrere den økonomiske gjennomføringen av prosjektet.
- Hvem: Birger Bekkevold (Techlife Design), Sara Brinch (NTNU), Kristine Jørgensen (UiB), Harald Øverby (NTNU), Knut-Olav Fjell (StatoilHydro), Alf Inge Wang (NTNU).
- I tillegg er Maren Agdestein (daglig leder) med i styringsgruppen som sekretær (ikke stemmerett).



- Medlemmer

- Oppgave: Bidra faglig på workshops, være aktiv på å bygge nettverk, støtte JoinGame prosjektet.
- Hvem: Alle institusjoner som jobber med forskning på eller utvikling av dataspill eller har aktiviteter relatert til dataspill.
- Fordeler: Får tilgang til intranett (Wiki) med oversikt over andre partnere, dokumenter, presentasjoner (osv).
- Hvordan: Registrere seg på websiden [www.joingame.org](http://www.joingame.org)
- Kostnad: Nettverket er gratis.



- Andre interessenter
  - Hvem: Gjester og andre blir invitert til eller ønsker å være å være med på workshops.
  - Begrensninger: Ingen. JoinGame-arrangementer er åpne for alle.



#### Aktiviteter drevet av styringsgruppen

- Oppdatering av [www.joingame.org](http://www.joingame.org)
- Workshops:
  - Faglig påfyll, presentasjon av medlemmer eller andre
- Profilere aktivitet på dataspill til presse:
  - Ulike innslag i diverse aviser
  - Fjernsyns- og radioreportasjer fra workshops
- Være en støttefunksjon for søknader på forskningsprosjekter



**Joingame**

[www.joingame.org](http://www.joingame.org) (intern nett/wiki)

- Nyheter: Nyheter om fra medlemmer eller om JoinGame nettverket
- Workshops: Referat, presentasjoner, bilder, video osv. fra tidligere workshops, samt info om kommende samlinger.
- Medlemmer: Oversikt over institusjoner og personer
- Ressurser: Info om utdanning, forskning, utvikling, samt referater fra arrangementer



**Joingame**

[www.joingame.org](http://www.joingame.org) (intern nett/wiki)

- Utlysninger: Finne partnere til prosjekter, behov for arbeidskraft, behov for oppdrag
- Administrativt: Diverse administrativ info
- Arrangementer: Oppslagstavle for spillarrangementer
- JoinGame i media: Medieomtale om medlemmer eller nettverket.



**Joingame** **Tirsdag 20. oktober**

- 09:00 Velkommen til JoinGame Workshop VII, JoinGame
- 09:10 Intro Pervasive Games, JoinGame
- 09:20 "Minitinget", Media Farm
- 09:45 "Mørkeboka", Agens
- 10:10 Kaffepause
- 10:30 "Varg Veums fall", MediaCircus E
- 10:55 "Rottenetter", Hyper Interaktiv
- 11:20 Oppsummering, JoinGame
- 12:00 Lunch, Studentsenteret





**Joingame**

**Tirsdag 20. oktober**

- 13:00 "Spill, uvær og sjøkrig i Bergen", TurboTape Games
- 13:20 "Spillutvikling til Nintendo DS", Agenius
- 13:40 "MediArena", Bergen Media By
- 13:47 "Spillmotor FUZZ", Filmfondet FUZZ
- 13:55 KAFFEPAUSE
- 14:15 Paneldebatt om spillkritikk, NRK, FunCom, GameReactor, Aftenposten, UiB, m.fl
- 16:00 MIDDAG, Spisestedet på Høyden



**Joingame**

Oppsummering av forskningsworkshop



# Middag

- Sted: Spisestedet på Høyden
- Tid: 16.00
- Mat: Lammefilet eller Sprøstekt sei