



*Velkommen til
JoinGame-workshop
fredag 25. januar på
Nova i Trondheim*



- Prosjektets hovedmål:
- "Tilby en møteplass for
bruk og utvikling av
dataspill for å styrke
forskning og innovasjon
innen dataspill i Norge"*



- *Finansiering:*
 - *Forskningsrådet støtter prosjektet med 400,000 det første året :*
 - *Penger til workshops, aktiviteter, drift, etc.*
 - *20% stilling til administrasjon*



- *Videre finansiering:*
 - *Prosjektet skal evalueres basert på rapport innsendt i mai*
 - *Finansiering av 2 nye år hvis prosjektet får grønt lys*
 - *Evaluering basert på:*
 - *Resultater, forskningsutfordringer, prioriteringer iht. marked og samfunn*



JoinGame

Nasjonalt ressursnettverk på dataspill



- *Organisering:*
 - *Styringsgruppe*
 - *Leder av styringsgruppen*
 - *Daglig leder*
 - *Samarbeidspartnere*
 - *Andre interessenter*



JoinGame

Nasjonalt ressursnettverk på dataspill



- *Leder av styringsgruppen*
 - *Oppgave:* *Ha det administrative ansvaret for prosjektet*
 - *Hvem:* *Alf Inge Wang, NTNU*



JoinGame

Nasjonalt ressursnettverk på dataspill



- *Styringsgruppe*
 - *Oppgave:* Følge opp prosjektet i forhold til prosjektets mål og administrere den økonomiske gjennomføringen.
 - *Hvem nå:* I dag bruker vi styre til NTNUs forskningsprogram på dataspill.
 - *Hvem videre:* Ønsker innspill på nye personer til styringsgruppen (bruk evalueringsskjema)
 - Stemme elektronisk på kandidater



JoinGame

Nasjonalt ressursnettverk på dataspill



- *Daglig leder(e)*
 - *Oppgave:* Koordinere prosjektet, ta seg av det administrative og praktiske rundt gjennomføring av prosjektets aktiviteter.
 - *Hvem:* Jarmo Röksä og Alf Inge Wang (NTNU)
 - *Daglig leder er betalt av JoinGame (20% stilling).*



JoinGame

Nasjonalt ressursnettverk på dataspill



- *Samarbeidspartnere*
 - Oppgave: Bidra faglig på workshops, være aktiv på å bygge nettverk, støtte JoinGame prosjektet.
 - Hvem: Alle institusjoner som jobber med forskning eller utvikling av dataspill eller har aktiviteter relatert til dataspill.
 - Fordeler: Får tilgang til intranett (Wiki) med oversikt over andre partnere, dokumenter, presentasjoner (osv).
 - Hvordan: Registrere seg på websiden (snart)
 - Kostnad: Nettverket er gratis.



JoinGame

Nasjonalt ressursnettverk på dataspill



- *Andre interessenter*
 - Hvem: Gjester og andre blir invitert til å være med på workshops.
 - Begrensninger: JoinGame-arrangementer er åpne for alle.



JoinGame



Nasjonalt ressursnettverk på dataspill

- *Workshop-program:*
 - 09:15 -> 10:45 *Dataspillutdanning i Norge og utlandet*
 - 10:45 -> 11:00 *Kaffepause*
 - 11:00 -> 12:00 *Forskning på dataspill*
 - 12:00 -> 13:00 *Lunch*
 - 13:00 -> 13:45 *Forskning på dataspill*
 - 13:45 -> 14:00 *Kaffepause*
 - 14:00 -> 15:30 *Utvikling av dataspill*
 - 15:30 -> 16:00 *Oppsummering /videre planer*
 - 16:00 -> 17:00 *Middag*



JoinGame



Nasjonalt ressursnettverk på dataspill

- *Første del av programmet:*
 - 09:15 -> 10:45 *Dataspillutdanning i Norge og utlandet*
 - *Spillutdanning i Danmark, Espen Aarseth*
 - *Spillutdanning ved HiTHM, Ole E. Flaten*
 - *Spillutdanning ved NiTH, Jan Kasper Martinsen*
 - *Spillutdanning i USA, Ole Goethe*
 - *Spillutdanning ved NTN*
 - *Diskusjon/panel*
 - 10:45 -> 11:00 *Kaffepause*



- *Andre del av programmet:*
 - 11:00 -> 12:00 *Forskning på dataspill*
 - *Forskning ved Center for Computer Games Research, Espen Aarseth*
 - *Forskning ved UiB, Kristine Jørgensen*
 - *Forskning ved NORUT IT, Ellen Brox*
 - *Diskusjon/Panel*
 - 12:00 -> 13:00 *Lunch*



- *Tredje del av programmet:*
 - 13:00 -> 13:45 *Forskning på dataspill*
 - *Forskning og utfordringer i StatoilHydro, Knut-Olav Fjell*
 - *Forskning og utfordringer ved FFI, Svein Martinussen*
 - *Presentasjon av prosjektet "Virtual campus", Ekaterina Prasolova-Ferland*
 - *Diskusjon/Panel*
 - 13:45 -> 14:00 *Kaffepause*



- *Fjerde del av programmet:*
 - 14:00 -> 15:30 *Utvikling av dataspill*
 - *Utvikling av PS3-spillet SnakeBall, Tinka Town*
 - *Hva er PEGI?, Thomas Hepsø*
 - *Hva er PlayFish?, Kim Daniel Arthur*
 - *aPlay - hvem er vi?, Reidar Jortveit*
 - *Diskusjon/Panel*
 - 15:30 -> 16:00 *Oppsummering og videre planer*
 - 16:00 -> 17:00 *Middag*



- *Utdanning:*
 - *Hva bør prioriteres i forhold til utdanning på dataspill i Norge?*
 - *Hvordan kan vi få til et bedre samarbeid på tvers av institusjoner?*



- *Forskning/ Utvikling:*
 - *Hva bør vi satse på innen forskning på dataspill?*
 - *Hvordan bedre samspill mellom forskning og industri?*
 - *Hva er de største utfordringen innen forskning/ utvikling av dataspill?*



- *Til neste workshop (bruk evalueringsskjema):*
 - *Forslag til gjesteforeleser*
 - *Forslag til sted for neste workshop*
 - *Forslag til kandidater til styringsgruppe*