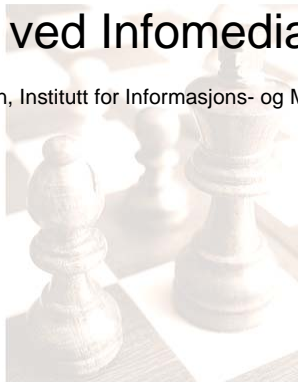


Spill ved Infomedia, UiB

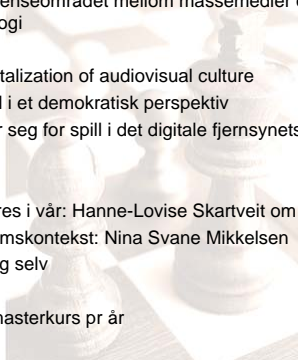
Kristine Jørgensen, Institutt for Informasjons- og Medievitenskap, UiB



www.uib.no

Status for spill

- Tverrfaglig institutt – informasjons- og medievitenskap
 - Målsetning: å undersøke nye systemer for informasjonsformidling og kommunikasjon som er i ferd med å oppstå i grenseområdet mellom massemedier og informasjons- og kommunikasjonsteknologi
- Digicult: democracy and digitalization of audiovisual culture
 - Postdoc-stilling om spill i et demokratisk perspektiv
 - Andre som interesserer seg for spill i det digitale fjernsynets tidsalder
- Forskere pr i dag:
 - 1 PhD som skal forsvares i vår: Hanne-Lovise Skartveit om serious games
 - 1 PhD om spill i museumskontekst: Nina Svane Mikkelsen
 - 1 forsker/postdoc – meg selv
- Undervisning: 1 tverrfaglig masterkurs pr år



2

www.uib.no

Tidligere spillsatsing

- Konferanse: **Aesthetics of Play** 2005
- Seminar: **Games, New Media and Democracy** 2006
 - Dannet utgangspunkt for antologi som pr dags dato er under redigering
- 1 PhD-avhandling om spill v/ Rune Klevjer
- Undervisning på masternivå siden 2002 (?)



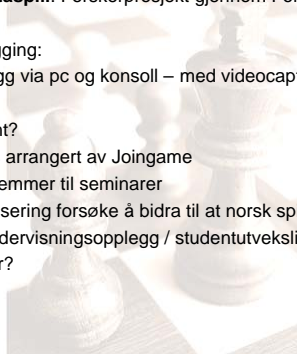
3



www.uib.no

En fremtid med Joingame?

- Søknader:
 - Digidult søker internasjoniseringsmidler fra fakultetet: spesifiserte midler til spillseminarer
 - **Estetiske verdier i dataspill**: Forskerprosjekt gjennom Forskningsrådet
- Forskningslab under planlegging:
 - Vil inkludere spillopplegg via pc og konsoll – med videocapturemuligheter, eyetracking osv.
- Joingame + Infomedia = sant?
 - Deltakelse i workshops arrangert av Joingame
 - Invitere Joingamemedlemmer til seminarer
 - Gjennom internasjonisering forsøke å bidra til at norsk spillforskning får nettverk utad
 - Muligheter for felles undervisningsopplegg / studentutvekslinger?
 - Utveksling av ressurser?



4



www.uib.no